

CBDG

REGULAMENTO

CAMPEONATO BRASILEIRO DE CURLING 2022 (DUPLAS MISTAS, TIMES FEMININO, MASCULINO E MISTO E TIMES JUVENIS FEMININO E MASCULINO, CADEIRANTES MISTOS E DUPLAS MISTAS)

1. Informações Gerais:

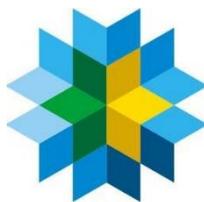
Este será um evento para todos os jogadores brasileiros filiados na CBDG que tenham pelo menos 1 (um) ano de experiência em Curling, que competirão, dependendo do número de equipes cadastradas.

O vencedor do Campeonato Brasileiro de Curling 2022 representará o Brasil em todos os campeonatos internacionais em que o país está qualificado para temporada 2022/2023, como o Campeonato Pan Continental (feminino e masculino), *World Qualifier Event* (duplas mistas), *World B Junior Curling Championship* (juvenil feminino e masculino) e *World Championship* (misto; duplas mistas, feminino e masculino, juvenil feminino e masculino, se qualificados).

Excepcionalmente, será permitida a inscrição de cadeirantes que ainda não possuam um ano de curling, mas a vitória no Brasileiro não garantirá vaga em evento internacional.

2. Local e data:

O evento será disputado de **06/08/2022** a **14/08/2022**, na Arena Ice Brasil em São Paulo (Brasil).



CBDG

As equipes são responsáveis por seus próprios custos de viagem e acomodação.

A reunião da equipe (*team meeting*) será no dia 05 de agosto às 13:00.

A pré-competição (*team training*) começa no dia 06 de agosto às 08:00. O primeiro jogo da competição será no dia 06 de agosto às 13:30.

As datas são previsão e a organização se reserva o direito de ajustar o cronograma dependendo do número de inscritos.

3. Equipes:

As equipes femininas e masculinas serão compostas por até cinco (5) jogadores do mesmo gênero, sendo o quinto jogador um alternante que pode substituir um dos jogadores durante um jogo.

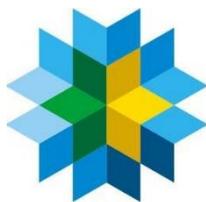
As equipes mistas, adultos e cadeirantes, serão compostas por (4) jogadores, sendo dois de cada gênero, sendo que as posições precisam ser alternadas durante as competições (HMHM ou MHMH).

As duplas mistas, adultos e cadeirantes, serão compostas por (2) jogadores, sendo um de cada gênero.

4. Formato de competição

A competição será organizada com base no número de equipes registradas para cada modalidade:

4.1) Se somente um time for inscrito, ele será automaticamente declarado campeão da modalidade.



CBDG

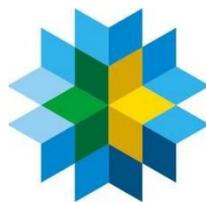
4.2) Se somente dois times forem inscritos, a competição será decidida em três (3) jogos. O time que ganhar dois (2) jogos será imediatamente declarado campeão, não sendo necessário a realização do jogo restante.

4.3) No evento de três (3) ou quatro (4) times inscritos a competição utilizará o formato *round robin* simples (todos times jogam entre si) e a final entre os dois (2) melhores classificados, com ranking determinado conforme item 4.4.

4.4) No evento de mais de cinco (5) ou mais inscritos, sendo o limite de doze (12) inscritos, por ordem de inscrição, ocorrerá *round robin* (todos times jogam entre si), em um ou dois grupos (dependendo do número de inscritos). No final do *round robin*, todas as equipes são classificadas e as 4 (quatro) melhores se grupo único, ou as 2 (duas) melhores de cada um dos dois grupos, avançam para os playoffs.

O ranking será:

- I. Baseado no registro do *round robin* (Vitória x Derrota);
- II. Se duas equipes estão empatadas o *round robin*, a equipe que venceu o jogo no confronto direto entre elas irá se classificar mais alta no ranking e assim seguir adiante;
- III. Onde três ou mais equipes estão empatadas, o registro dos jogos entre as equipes empatadas deve fornecer o ranking (se este procedimento fornecer uma classificação para algumas equipes, mas não todos, então o registro dos jogos entre as equipes restantes que ainda estão empatadas deve determinar o ranking);
- IV. Para todas as equipes restantes, cuja classificação não pode ser determinada nos itens anteriores, a classificação será determinada usando o *Draw Shot Challenge* (DSC). O DSC é a distância média de todas as pedras jogadas durante o *Last Stone Draw* durante o *round robin*.



CBDG

4.4.1) *Playoffs*, Semi-Final e Final.

Grupo único: Se tivermos um grupo único de jogos durante o *round robin*, as 4 (quatro) primeiras equipes colocadas no final desta etapa irão para a fase do mata-mata (*playoffs*). O primeiro e quarto colocados jogarão entre si em um jogo único; o segundo e terceiro colocado jogarão entre si em um jogo único.

Os perdedores jogarão entre si, com o vencedor recebendo a Medalha de Bronze e o perdedor o 4º Lugar.

Os vencedores jogarão entre si, com o vencedor sendo declarado o vencedor do Campeonato Brasileiro de 2022 (Medalha de Ouro) e o perdedor recebendo o segundo lugar (Medalha de Prata).

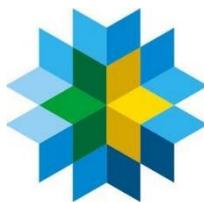
Dois Grupos: Se tivermos dois grupos de jogos (grupo A e B) durante o *round robin*, as 2 (duas) primeiras equipes colocadas em cada grupo no final desta etapa irão seguir para a fase do mata-mata (*playoffs*). O primeiro colocado de cada grupo jogará contra o segundo colocado do outro grupo (A1xB2 – B1xA2) em um jogo único.

Os perdedores jogarão entre si, com o vencedor recebendo a Medalha de Bronze e o perdedor o 4º Lugar.

Os vencedores jogarão entre si, com o vencedor sendo declarado o vencedor do campeão brasileiro de 2022 (Medalha de Ouro) e o perdedor recebendo o segundo lugar (Medalha de Prata).

5. Prática pré-jogo e determinação do *hammer* (martelo)

O aquecimento começa 30 minutos antes da hora marcada para início do jogo. As equipes serão permitidas 9 (nove) minutos de treino pré-jogo por equipe e 7 (sete)



CBDG

minutos por dupla mista antes de todos os jogos no tempo de jogo programado (incluindo *playoffs*).

5.1. Round Robin

Durante o *round robin*, no final da prática pré-jogo da equipe, dois atletas de cada time irão jogar uma pedra em direção a casa tentando chegar o mais próximo do botão na *tee line*; a primeira pedra tem que ser com uma rotação no sentido horário e a segunda pedra com uma rotação anti-horário. As distâncias são combinadas para determinar o *Last Stone Draw* (LSD) para esse jogo.

A equipe com a distância menor LSD terá direito a escolha: poderá escolher a cor da pedra que o time irá jogar na partida ou; escolher jogar a última pedra (*hammer – martelo*) no primeiro *end* (rodada) do jogo.

Quando ambas as equipes têm exatamente as mesmas distâncias individuais de pedra LSD, um lance de moeda será usado para determinar essa escolha. Se a pedra cobrir o pino, ela será registrada como 0,0 cm. Se a pedra terminar fora da casa, ela será registrada em 199,6cm.

A relação e calendário de cada jogo fornecendo a informação de qual equipe terá a primeira ou segunda prática pré-jogo em cada partida será fornecida a todos os times durante a reunião oficial de times (*team meeting*).

5.2. Play-offs, Semi-final e Final

Durante os *play-offs*, semi-final e final, a segunda equipe nomeada na programação terá a decisão de martelo no primeiro End.



CBDG

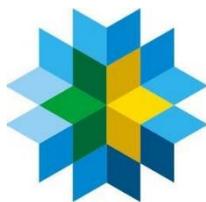
6. Uniformes e equipamentos

1. Todos os membros da equipe devem usar uniformes idênticos, que não seja o uniforme oficial da CBDG e calçados apropriados ao acessar as pistas para jogos ou sessões de prática. O sobrenome de cada jogador deve ser estampado na parte de trás das jaquetas e camisas. O uso de patrocínio é permitido, mas depende de pré aprovação da CBDG.

2. Cada jogador deve declarar sua vassoura no início de um jogo, essa deve estar de acordo as regras de competição aprovadas pelo WCF (vassoura + almofada da vassoura). Somente esse jogador pode usar o equipamento declarado durante o jogo, exceto em caso de substituição durante um jogo. O alternante deve finalizar o jogo com o equipamento do jogador que está sendo substituído. Os jogadores não podem alterar as extremidades ou almofadas das vassouras durante um jogo durante um jogo, a menos que o Árbitro Chefe conceda permissão especial.

7. Data e valor da inscrição

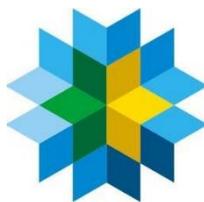
1. O valor da inscrição por dupla será de R\$ 100,00 (cem reais), que deverá ser pago na conta da Confederação Brasileira de Desportos no Gelo (CBDG), agência 0442, conta 2801-9, operação 003, Caixa Econômica Federal, CNPJ



CBDG

01195713/0001-10, devendo o comprovante ser enviado juntamente com o REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO (Anexo I).

2. O valor da inscrição por time será de R\$ *160,00* (cento e sessenta reais), que deverá ser pago na conta da Confederação Brasileira de Desportos no Gelo (CBDG), agência 0442, conta 2801-9, operação 003, Caixa Econômica Federal, CNPJ 01195713/0001-10, devendo o comprovante ser enviado juntamente com o REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO (Anexo I).
3. As inscrições devem ocorrer até, impreterivelmente, dia **30/04/2022**, sendo formalizada com envio de e-mail para curling@cbdg.org.br, copiando os membros do time e anexando o Anexo I preenchido e o comprovante de pagamento.



CBDG

ANEXO I

REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO

1. Todos os atletas registrados deverão indicar seu nome completo.
2. Os times serão compostos por até 5 (cinco) jogadores (times Masculinos ou times Femininos), 4 (quatro) para os times Mistos e 2 (dois) para as Duplas.
3. Todos os atletas da equipe deverão ser filiados a CBDG.
4. Todos os atletas da equipe deverão possuir pelo menos 1 ano de experiência no Curling (essa regra não se aplica as modalidades de cadeirantes).
5. Nenhum atleta poderá ser inscrito em mais de uma equipe numa mesma modalidade.
6. As equipes deverão indicar a posição de cada atleta.

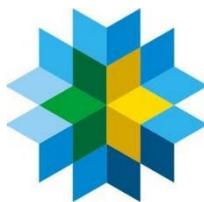
FORMULÁRIO DE REGISTRO DE EQUIPE

Responsável da equipe:			
Sendo citado neste formulário (e não se manifestando contrariamente ao ser copiado no e-mail de inscrição) cada atleta:			
<ol style="list-style-type: none">1. Assume integral responsabilidade pelas informações prestadas,2. Confirma presença na competição e que aceita todos os termos deste edital e seus anexos, bem como as regras da CBDG e da WCF;3. Indica que possui disponibilidade financeira para custear sua preparação, acomodação, transporte terrestre e aéreo e alimentação;4. Se responsabiliza pela contratação de seguro médico individual;5. Autoriza divulgação do currículo esportivo;6. Autoriza utilização de sua imagem pela CBDG.			
Posição no Time	Indique a posição do Skip/Vice Skip	Nome	Assinatura
Quarto			
Terceiro			
Segundo (Jogador feminino dupla)			



CBDG

Primeiro (Jogador masculino dupla)			
Reserva (opcional)			
Treinador (opcional)			



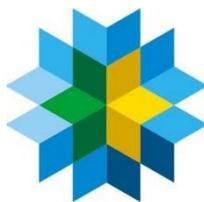
CBDG

ANEXO II

ACORDO DE PARTICIPAÇÃO NOS CAMPEONATOS ORGANIZADOS PELA CBDG E PELA WCF

Em consideração à Confederação Brasileira de Desportos no Gelo (CBDG) aceitar minha candidatura para participar do Campeonato Brasileiro de Curling 2022 (evento) e, no evento de classificação para algum evento organizado pela Federação Mundial de Curling (WCF), concordo com o seguinte:

1. Declaro que conheço e que cumpro todos os requisitos do "WCF The Rules of Curling and Rules of Competition" bem como do "Regulamento Campeonato Brasileiro 2022"
2. Eu concedo para a CBDG e seus representantes em uma base mundial, o uso e direitos de uso de imagens / gravação de vídeo / filmagem / streaming / gravação da minha voz e semelhança; e ainda exibindo, publicando e transmitindo meu nome ou quaisquer fotografias, vídeos, filmes ou quaisquer outras semelhanças de mim ou quaisquer gravações de som da minha voz em qualquer promoção, relatórios ou publicidade sobre ou em conexão com a CBDG (coletivamente "Uso de Imagem").
3. Renuncio ao direito à qualquer remuneração, pagamentos ou royalties relacionados com as ações descritas acima, independentemente de tal exposição, publicação ou transmissão ocorrer em uma base comercial e independentemente de uma remuneração ser cobrada ou paga para qualquer pessoa em conexão com tal exposição, publicação ou transmissão.
4. Adquirirei e usarei, durante a(s) competição(ões) organizadas pela CBDG, uniforme diferente do uniforme oficial da CBDG, arcando com seu custo (seja via recursos próprios ou patrocínio). O uso de patrocínio depende de pré aprovação da CBDG.
5. Adquirirei e usarei, durante a(s) competição(ões) organizadas pela WCF, apenas o uniforme oficial da CBDG, arcando com seu custo (seja via recursos próprios, patrocínio ou eventual apoio financeiro da CBDG). O uso de patrocínio depende de pré aprovação da CBDG e da WCF, respeitados os limites para exibição de logotipos contidos nos regulamentos da WCF.
6. Concordo em isentar a CBDG de qualquer responsabilidade e de abrir mão de quaisquer reivindicações, demandas ou ações judiciais.
7. Com o objetivo de promover o esporte de Curling, eu concordo em dar entrevistas, fazer postagem nas redes sociais, usar microfones durante os eventos e participar de outras atividades de marketing, me comprometendo, também, a manter o decoro em minhas postagens pessoais e nunca denegrir a imagem da CBDG, de seus dirigentes e de seus atletas.
8. Em consideração à CBDG que me permite participar, eu, para mim, meus herdeiros, executores, administradores e atribui, concordo:
 - I. Que minha condição física tenha sido verificada por um médico para participar do Evento;
 - II. Para me remover se eu sentir ou observar qualquer perigo incomum ou condição insegura; ou sentir-se incapaz ou incapaz de continuar com segurança;
 - III. Para assumir todos os riscos decorrentes, associados ou relacionados à minha viagem de ou para, ou participar ou participar do Evento;
 - IV. Aceitar livremente e assumir plenamente todos esses riscos e possibilidades de danos pessoais, morte, danos materiais, despesas e perdas relacionadas, incluindo perda de renda, resultante da minha viagem de ou para, ou participar ou participar ou participar do Evento; e
 - V. Para liberar para sempre CBDG, seus funcionários, diretores, membros do comitê, agentes, voluntários, empreiteiros, organizadores locais de toda e qualquer responsabilidade por todas e quaisquer reivindicações, demandas, ações, danos (incluindo direta, indireta, especial e/ou consequente), perdas, ações, julgamentos e custos (incluindo honorários advocatícios) (coletivamente, as "Reivindicações") que eu possa ter ou podem, no



CBDG

futuro, que possam surgir, resultado ou relacionar-se com a minha viagem de ou para, ou participar, ou participar, ou participar no Evento, mesmo que, embora.

9. Este acordo deve ser vinculativo para mim, meus herdeiros, cônjuge, filhos, pais, responsáveis, parentes próximos, executores, administradores e representantes legais ou pessoais;
10. A rescisão deste Acordo, por qualquer motivo, não encerrará qualquer disposição, que é expressamente fornecida para continuar em vigor após tal rescisão.