



CBDG

REGULAMENTO

CAMPEONATO BRASILEIRO DE CURLING 2020

(JÚNIOR, SÊNIOR E CADEIRANTE)

1. Informações Gerais:

Este será um evento de entrada aberta para todos os jogadores brasileiros filiados a CBDG e que atendam os critérios de idade, que competirão em *round robin* individual, com base no número de equipes cadastradas. Após o *round robin*, as 4 melhores (quatro) equipes avançam para os playoffs, que são jogados ao longo de três rodadas.

O vencedor do Campeonato Brasileiro de Curling 2020 representará o Brasil em todos os campeonatos internacionais em que o país está qualificado para temporada 2020/2021, como o World Championship A e B (júnior, sênior e cadeirante, se qualificados).

2. Local e data:

O evento será disputado de 01 a 05 de Junho de 2020, na Arena Ice Brasil em São Paulo (Brasil).

As equipes são responsáveis por seus próprios custos de viagem e acomodação.

A reunião técnica será no dia 31 de maio às 16:00, a pré-competição começa no dia 01 de junho às 08:00 e o primeiro jogo da competição inicia no dia 01 de junho às 11:30.



CBDG

3. Equipes:

Time Júnior Feminino: As equipes femininas serão compostas por até cinco (5) jogadoras do gênero feminino com idade até 21 anos completos até o dia 30 de Junho de 2020, sendo a quinta jogadora uma *alternante* que pode substituir uma das jogadoras durante um jogo.

Time Júnior Masculino: As equipes masculinas serão compostas por até cinco (5) jogadores do gênero masculino com idade até 21 anos completos até o dia 30 de Junho de 2020, sendo o quinto jogador um *alternante* que pode substituir um dos jogadores durante um jogo.

Time Sênior Feminino: As equipes femininas serão compostas por até cinco (5) jogadoras gênero feminino com idade mínima de 50 anos completos no dia 30 de Junho de 2020, sendo a quinta jogadora uma *alternante* que pode substituir uma das jogadoras durante um jogo.

Time Sênior Masculino: As equipes masculinas serão compostas por até cinco (5) jogadores do gênero masculino com idade mínima de 50 anos completos no dia 30 de Junho de 2020, sendo o quinto jogador um *alternante* que pode substituir um dos jogadores durante um jogo.

Time Misto Cadeirante: As equipes de cadeirantes devem ter quatro jogadores de ambos gêneros durante todo o jogo. Se um jogador precisar sair do jogo deve ser substituído respeitando a regra de jogadores de ambos os gêneros.



CBDG

4. Formato de competição por times

1. Evento de entrada aberta para todos os jogadores brasileiros inscritos na CBDG, que competirão, de acordo com os regulamentos do WCF, em *round robin* único, com base no número de equipes registradas.

1.1. Se somente dois times forem inscritos, a competição será decidida em três 3 jogos. O time que ganhar dois (2) jogos será imediatamente declarado campeão, não sendo necessário a realização do jogo restante.

1.2. No evento de três (3) times inscritos a competição utilizará *round robin* duplo sem playoffs, com ranking determinado conforme item 4.2.

1.3. No evento de quatro (4) ou mais times inscritos a competição utilizará *round robin* único, dividido em grupos, a ser definido conforme número de equipes inscritas. No final do *round robin* todas as equipes são classificadas e, caso haja apenas um grupo, os 4 (quatro) melhores times avançam para os playoffs. Alternativamente, caso haja dois grupos, os dois primeiros de cada grupo avançam.

2. O ranking será:

- I. Baseado no registro do *round robin* (WxL);
- II. Se duas equipes estão empatadas, a equipe que ganhou seu jogo *round robin* será classificado mais alto;
- III. Onde três ou mais equipes estão empatadas, o recorde dos jogos entre as equipes empatadas deve fornecer o ranking (se este procedimento fornecer uma classificação para algumas equipes, mas não todos, então o registro dos jogos entre as equipes restantes que ainda estão empatadas deve determinar o ranking);
- IV. Para todas as equipes restantes, cuja classificação não pode ser determinada nos itens anteriores, a classificação é determinada usando o *Draw Shot Challenge* (DSC). O DSC é a distância média de todas as pedras individuais



CBDG

Last Stone Draw, que foram entregues por uma equipe durante o *round robin*.

No jogo 1 dos play offs, o quarto e o terceiro colocados jogam uns contra os outros. O perdedor é eliminado (4º Lugar). No jogo 2, o segundo e o primeiro colocados jogam uns contra os outros. O vencedor qualifica-se diretamente para a final. No jogo 3 (Semi-final), o vencedor do jogo 1 joga contra o perdedor do jogo 2. O perdedor recebe a Medalha de Bronze. O jogo 4 (Final) é então jogado entre os vencedores dos Jogos 3 e 2. O vencedor é o Campeão Brasileiro de 2020 e o perdedor recebe a medalha de prata.

5. Prática pré-jogo e determinação do *hammer*

O aquecimento começa 30 minutos antes do tempo de jogo. As equipes serão permitidas 9 (nove) minutos de tempo de treino pré-jogo por equipe antes de todos os jogos no tempo de jogo programado (incluindo playoffs).

5.1. Round Robin

Durante o *round robin*, no final da prática pré-jogo da equipe, cada jogador entrega uma pedra para o *tee* no final da casa; a primeira pedra com uma rotação no sentido horário e a segunda pedra com uma rotação anti-horário. As distâncias são combinadas para determinar o *Last Stone Draw* (LSD) para esse jogo. A equipe com a soma da distância menor LSD tem a escolha de colocação da pedra na primeira extremidade. Se os totais de LSD para ambas as equipes são os mesmos, as pedras individuais de LSD são comparadas e o melhor LSD não igual receberá o martelo. Quando ambas as equipes têm exatamente as mesmas distâncias individuais de pedra LSD, um lance de moeda será usado para determinar essa escolha. Se a pedra cobrir o pino, ela será registrada como 0,0 cm. Se a pedra terminar fora da casa, ela será registrada em 199,6cm.



CBDG

5.2. Play-offs, Semi-final e Final

Durante os play-offs, semi-final e final, a segunda equipe nomeada na programação terá a decisão de martelo no primeiro End.

6. Uniformes e equipamentos

1. Todos os membros da equipe devem usar uniformes idênticos e calçados apropriados ao acessar as pistas para jogos ou sessões de prática. O nome de cada jogador deve ser estampado na parte de trás das jaquetas e camisas.

2. Cada jogador deve declarar sua vassoura no início de um jogo, essa deve estar de acordo as regras aprovadas pelo WCF (vassoura + cabeça de escova). Somente esse jogador pode usar o equipamento declarado durante o jogo, exceto em caso de substituição durante um jogo. O alternante deve finalizar o jogo com o equipamento do jogador que está sendo substituído. Os jogadores não podem alterar suas cabeças aprovadas pelo WCF e/ou *pads* durante um jogo, a menos que o Árbitro Chefe conceda permissão especial.

7. Programação

Premissa de 2 times júniores femininos, 2 times júniores masculinos, 2 times sêniores femininos, 2 times sêniores masculinos e 2 times mistos cadeirantes. Caso a premissa não se confirme, uma nova programação será publicada:

Dia 01/06 (Segunda-feira)				
Nº Jogo	Horário	Gelo 1	Gelo 2	Gelo 3
Prática	08:00	TJMas 1	TJFem 1	TMC 1
Prática	08:10	TJMas 1	TJFem 1	TMC 1



CBDG

Prática	08:20	TJMas 2	TJFem 2	TMC 2
Prática	08:30	TJMas 2	TJFem 2	TMC 2
Prática	08:40	TSMas 1	TSFem 1	-
Prática	08:50	TSMas 1	TSFem 1	-
Prática	09:00	TSMas 2	TSFem 2	-
Prática	09:10	TSMas 2	TSFem 2	-
Prática	09:20	Recondicionamento do Gelo		
Prática	09:30	Recondicionamento do Gelo		
Treino	11:00	Treino	Treino	Treino
Jogo TM	11:30	TJMas 1 x TJMas 2	TJFem 1 x TJFem 2	TMC 1 x TMC 2
Treino	15:30	Treino	Treino	-
Jogo DM	16:00	TJFem 2 x TJFem 1	TJMas 2 x TJMas 1	-
Treino	19:30	Treino	Treino	-
Jogo DM	20:00	TSMas 1 x TSMas 2	TSFem 1 x TSFem 2	-

Dia 02/06 (Terça-feira)				
Nº Jogo	Horário	Gelo 1	Gelo 2	Gelo 3
Treino	09:00	Treino	Treino	Treino
Jogo TMas/TFem	09:30	TJFem 2 x TJFem 1	TJMas 1 x TJMas 2	TMC 2 x TMC 1
Treino	14:30	Treino	Treino	Treino
Jogo DM	15:00	TSMas 2 x TSMas 1	TSFem 2 x TSFem 1	TMC 1 x TMC 2
Treino	19:30	Treino	Treino	-
Jogo DM	20:00	TSFem 1 x TSFem 2	TSMas 1 x TSMas 2	-

Legenda:

TJFem: Time Júnior Feminino

TJMas: Time Júnior Masculino

TSFem: Time Sênior Feminino

TSMas: Time Sênior Masculino

TMC: Time Misto Cadeirante



CBDG

ANEXO I

REGISTRO DE PARTICIPAÇÃO

1. Todos os atletas registrados deverão indicar seu nome completo.
2. Os times serão compostos por até 5 jogadores (time júnior feminino ou masculino e time sênior feminino ou masculino) e 4 jogadores (Time Misto Cadeirante).
3. Todos os atletas da equipe deverão ser filiados a CBDG.
4. Nenhum atleta poderá ser inscrito por mais de uma equipe, em cada categoria.
5. As equipes deverão indicar a posição de cada atleta.

FORMULÁRIO DE REGISTRO DE EQUIPE

Responsável da equipe:
Sendo citado neste formulário (e não se manifestando contrariamente ao ser copiado no e-mail de inscrição) cada atleta: <ol style="list-style-type: none"> 1. Assume integral responsabilidade pelas informações prestadas, 2. Confirma presença na competição; 3. Indica que possui disponibilidade financeira para custear sua preparação, acomodação, transporte terrestre e aéreo e alimentação; 4. Se responsabiliza pela contratação de seguro médico individual; 5. Autoriza divulgação do currículo esportivo; 6. Concorda com todos os termos do Anexo II.

Posição no Time	Indique a posição do Skip/Vice Skip	Nome	Assinatura
Quarto			
Terceiro			
Segundo (Jogador feminino dupla)			
Primeiro (Jogador masculino dupla)			
Reserva			
Treinador (opcional)			



CBDG

ANEXO II

ACORDO DE PARTICIPAÇÃO NOS CAMPEONATOS INTERNACIONAIS DE CURLING DUPLA MISTA/MASCULINO/FEMININO/MISTO

Em consideração à Confederação Brasileira de Desportos no Gelo (CBDG) aceitar minha candidatura para participar do Campeonato Brasileiro de Curling 2020 (evento), concordo com o seguinte:

1. Reconheço que revi a publicação "WCF As regras de Curling e Regras de Concorrência" (Regras), bem como o "FORMULÁRIO DE REGISTRO DE EQUIPE - Campeonato Brasileiro de Curling 2020" (Guia);
2. Concordo que cumpro todas as disposições das Regras e com todas as disposições do Guia e, em particular, mas sem limitar o meu acordo para cumprir todas as Regras e todo o Guia;
3. Eu consentido com CBDG e seu agente ou nomeados, em uma base mundial, para tomar, uso e direitos autorais em seu próprio nome fotografando/gravação de vídeo/filmagem/streaming/gravação da minha voz e semelhança; e ainda exibindo, publicando e transmitindo meu nome ou quaisquer fotografias, fitas de vídeo, filmes ou quaisquer outras semelhanças de mim ou quaisquer gravações de som da minha voz em qualquer promoção, relatórios ou publicidade sobre ou em conexão com CBDG ou o evento (coletivamente as "Imagens");
4. Renuncio ao direito a qualquer remuneração, pagamentos ou royalties relacionados com as ações descritas acima, independentemente de tal exposição, publicação ou transmissão estar em uma base comercial e independentemente de uma taxa ou aluguel ser cobrado ou pago para qualquer pessoa em conexão com tal exposição, publicação ou transmissão;



CBDG

5. Concordo em liberar, quitar e concordar em manter o CBDG inofensivo para todas e quaisquer reivindicações, demandas, ações, danos, perdas ou custos que possam surgir da coleta, uso ou divulgação das Imagens ou da tomada, publicação, venda, distorção das Imagens, placas, negativos, mestres, ou qualquer outra semelhança ou representação de mim que pode ocorrer ou ser produzido na tomada de tais imagens ou em qualquer processamento posterior do mesmo, incluindo, sem limitação, quaisquer pedidos de difamação, passando, apropriação indébita de personalidade, ou invasão de privacidade;
6. Com o objetivo de promover o esporte de curling durante qualquer transmissão relacionada ao Evento, eu consentido com:
 - I. ser entrevistado no Evento; e
 - II. vestindo, a pedido do CBDG, um microfone portátil durante a competição.
7. Em consideração à CBDG que me permite participar, eu, para mim, meus herdeiros, executores, administradores e atribuí, concordo:
 - I. Que minha condição física tenha sido verificada por um médico para participar do Evento;
 - II. Para me remover se eu sentir ou observar qualquer perigo incomum ou condição insegura; ou sentir-se incapaz ou incapaz de continuar com segurança;
 - III. Para assumir todos os riscos decorrentes, associados ou relacionados à minha viagem de ou para, ou participar ou participar do Evento;
 - IV. Aceitar livremente e assumir plenamente todos esses riscos e possibilidades de danos pessoais, morte, danos materiais, despesas e perdas relacionadas, incluindo perda de renda, resultante da minha viagem de ou para, ou participar ou participar ou participar do Evento; e
 - V. Para liberar para sempre CBDG, seus funcionários, diretores, membros do comitê, agentes, voluntários, empreiteiros, organizadores locais de toda e qualquer responsabilidade por todas e quaisquer reivindicações, demandas, ações, danos (incluindo direta, indireta, especial e/ou consequente), perdas,



CBDG

ações, julgamentos e custos (incluindo honorários advocatícios) (coletivamente, as "Reivindicações") que eu possa ter ou podem, no futuro, que possam surgir, resultado ou relacionar-se com a minha viagem de ou para, ou participar, ou participar, ou participar no Evento, mesmo que, embora, as alegações podem ter sido causadas por qualquer forma, incluindo, entre outras, negligência, negligência grave, resgate negligente, omissões, descuido, quebra de contrato e/ou violação de qualquer dever estatutário. Fora a isto, limitando a generalidade do anterior, eu libero ainda mais qualquer recurso, que eu possa agora ou depois ter resultante de qualquer decisão tomada pela CBDG.

8. Este acordo deve ser vinculativo para mim, meus herdeiros, cônjuge, filhos, pais, responsáveis, parentes próximos, executores, administradores e representantes legais ou pessoais;
9. A rescisão deste Acordo, por qualquer motivo, não encerrará qualquer disposição, que é expressamente fornecida para continuar em vigor após tal rescisão.